PROGRAMA PEDAGÓGICO

INSTITUIÇÃO DE ENSINO	
RAZÃO SOCIAL:	CURSOS VIRTUAIS LTDA
NOME FANTASIA:	CURSOSVIRTUAIS.NET
CNPJ:	08.179.401/0001-62
REGISTRO ABED:	7734 - CATEGORIA INSTITUCIONAL

CURSO	
NOME:	BASQUETEBOL
MODALIDADE:	CAPACITAÇÃO LIVRE OFERTA - EAD

Metodologia: O conteúdo do curso é disponibilizado ao aluno para estudo online em uma interface diagramada de fácil navegação AVA (Ambiente Virtual de Estudos). O acesso ao material é bastante intuitivo e proporciona uma experiência de interatividade no processo de aprendizagem a distância.

Formato: O curso é ofertado de forma assíncrona e conta com atividades complementares síncronas, permitindo que o aluno organize seus estudos conforme sua disponibilidade. Os módulos de aprendizado são liberados de maneira assíncrona e progressiva, sendo necessário concluir cada etapa para avançar à seguinte. Complementarmente, o curso conta com atividade síncrona por meio do suporte em tempo real com o professor, disponível às terças e quintas-feiras, das 15h às 16h, na ferramenta de tira-dúvidas.

Tutoria e formas de interação: Os alunos recebem suporte de uma tutoria especificamente designada. A interação é realizada por meio do da Área do Aluno, no Ambiente Virtual de Estudos (AVA). A tutoria consiste na assistência didática, compartilhamento de informações, troca de experiências visando o melhor aproveitamento dos conteúdos estudados.

Prova final/Certificação: A prova final é quantitativa. A geração do certificado é condicionada à verificação de aproveitamento mínimo de 70% (setenta por cento) na prova final. O curso conta com ferramenta de avaliação de conteúdo (aprendizagem) correspondente à carga horária certificada.

Organização curricular: O curso apresenta organização curricular elaborada a partir de projetos pedagógicos específicos por uma equipe pedagógica multidisciplinar, que acompanha toda a concepção dos conteúdos.

Tecnologia de EAD/e-learning: Após a elaboração dos conteúdos é realizada a migração para o ambiente de estudos na área do aluno, que é um AVA otimizado para nossa plataforma de ensino.

Materiais didáticos: O conteúdo programático é desenvolvido com base em apostilas e outros materiais didáticos atualizados. Além do material de estudo, o aluno conta com diferentes ferramentas de aprendizagem, como grupo de estudos com tutor/professor, tira-dúvidas por inteligência artificial, atividades avaliativas ao longo das aulas e prova final para avaliação do aprendizado.

Interação e suporte administrativo: O curso conta – além do suporte de tutoria - com uma infraestrutura de apoio que prevê a interação entre alunos e professores/tutores; e alunos e equipe de apoio administrativo. Essa interação é garantida por meios eletrônicos e/ou por meio telefônico, conforme o caso. O Ambiente Virtual de Estudos (AVA) utilizado pela CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma plataforma proprietária, desenvolvida e atualizada permanentemente.

Sobre a instituição de ensino: A CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma escola de educação à distância. Iniciamos nossas atividades em 2006 e contamos com mais de 500 mil alunos matriculados em diversos cursos. Além disso, somos associados da ABED - Associação Brasileira de Educação a Distância. Legalmente constituída inscrita no CNPJ 08.179.401/0001-62, atua com a idoneidade e credibilidade auxiliando diversos órgãos públicos e empresas privadas, além de milhares de profissionais, servidores públicos, estudantes e professores de todo o país.

ESTRUTURA DO CURSO - COMPONENTES CURRICULARES

NOME DA CAPACITAÇÃO: Basquetebol

BASE LEGAL: CF/88, arts. 206, II, e 209; na LDB 9.394/96, arts. 39, § 2º, I, e 40; e no Decreto 5.154/2004, art. 3, em consonância com a Resolução CNE/CP 1/2021 (MEC), arts. 14 e 37, quanto à formação e aperfeiçoamento profissional.

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Ao concluir o curso de Basquetebol, o aluno deverá ser capaz de compreender a história, a dinâmica e as principais regras da modalidade, reconhecendo a organização da quadra, as posições dos jogadores, as violações, as faltas e os procedimentos de jogo. Também deverá desenvolver conhecimentos sobre fundamentos técnicos, como controle corporal e de bola, dribles, passes, arremessos, rebotes e defesa, identificando erros comuns e formas de aprimoramento. Além disso, deverá compreender princípios de aprendizagem motora, metodologias de ensino para crianças, organização de atividades, mini-basquetebol e estratégias pedagógicas adequadas ao desenvolvimento da prática esportiva.

ATIVIDADES/AULAS:
1) Introdução ao Basquetebol
2) Basquetebol para crianças
3) Fundamentos técnicos
4) Regras oficiais do Basquetebol
5) Exercícios físicos para desenvolvimento das capacidades motoras

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DETALHADO:
Histórico do Basquetebol
O basquetebol no Brasil
O jogo de basquetebol
Principais regras do jogo
A quadra de jogo
Fundamentos
Drible
Passe
Recepção
Controle do corpo
Arremesso
Rebote
Bloqueio ou toco
Posição básica de defesa
Os jogadores e suas posições

Formando pessoas através do basquetebol
Estudo da aprendizagem
Fases do processo de aprendizagem motora
Metodologia
Estrutura da escolinha
Estratégias
Aquecimento
Exercícios de aquecimento
Exercícios de alongamentos
Volta a calma
Fundamentos
Trabalho de pés
Controle de bola
Drible
Fintas de drible
Passe
Arremesso
Defesa
Rebote
Mini-basquetebol
Histórico
Objetivos
Jogando mini-basquetebol
Síntese das regras de mini-basquetebol
Algumas sugestões para os treinadores
Artifícios para correção e aprimoramento
Principais falhas que um professor deve evitar durante as aulas
Controle de corpo
Manejo de bola ou controle de bola
Modo de segurar a bola
Drible
Passes
Erros mais comuns
Arremesso
Arremesso com uma das mãos
Arremesso do tipo "jump"
Rebote
Rebote de ataque
Definições
Quadra de jogo
Equipamentos
Equipes
Jogadores: Lesão
Capitão: Deveres e poderes
Técnico: Deveres e poderes
Tempo de jogo, placar empatado e períodos extras
Início e final de um período ou do jogo
Status da bola
Localização de um jogador e um oficial
Bola ao alto e posse alternada
Como a bola é jogada

Controle de bola
Jogador em ato de arremesso
Cesta: Quando é feita e seu valor
Reposição
Tempo debitado
Substituição
Jogo perdido por desistência
Jogo perdido por número insuficiente de jogadores
Violações
Jogador fora da quadra e bola fora da quadra
Drible
Andar
3 segundos
Jogador marcado de perto
8 segundos
24 segundos
Bola retornada para a quadra de defesa
Tendência de cesta e interferência
Faltas
Contato: Princípios gerais
Falta pessoal
Falta dupla
Falta técnica
Falta antidesportiva
Falta desqualificante
Briga
5 faltas de um jogador
Faltas de equipe: Penalidade
Situações especiais
Lances livres
Erros corrigíveis
Oficiais, oficiais de mesa e comissário
Árbitro Principal (Crew chief): Deveres e poderes
Oficiais: Deveres e poderes
Apontador e assistente de apontador
Cronometrista: Deveres
Operador de vinte e quatro: Deveres
Sinais dos Oficiais
A Súmula
Procedimento de protesto
Classificação das equipes
Tempos debitados da Mídia

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE

CURSOS VIRTUAIS LTDA - CNPJ 08.179.401/0001-62
Assinatura eletrônica qualificada com certificado digital ICP-Brasil

Código: **138**

ASSINATURA ELETRÔNICA
QUALIFICADA
ITI Instituto Nacional de Tecnologia da Informação
Conforme MP 2.200-2/01 e Lei 14.063/20
ICP Brasil