

PROJETO PEDAGÓGICO

| INSTITUIÇÃO DE ENSINO | |
|-----------------------|--------------------------------|
| RAZÃO SOCIAL: | CURSOS VIRTUAIS LTDA |
| NOME FANTASIA: | CURSOSVIRTUAIS.NET |
| CNPJ: | 08.179.401/0001-62 |
| REGISTRO ABED: | 7734 - CATEGORIA INSTITUCIONAL |

| CURSO | |
|-------------|--------------------------------|
| NOME: | TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS |
| MODALIDADE: | CAPACITAÇÃO LIVRE OFERTA - EAD |

Metodologia: O conteúdo do curso é disponibilizado ao aluno para estudo online em uma interface diagramada de fácil navegação AVA (Ambiente Virtual de Estudos). O acesso ao material é bastante intuitivo e proporciona uma experiência de interatividade no processo de aprendizagem a distância. O curso conta com a realização de atividade avaliativa ao término de cada aula/módulo e também realização da prova final.

Formato: O curso é ofertado de forma assíncrona e conta com atividades complementares síncronas, permitindo que o aluno organize seus estudos conforme sua disponibilidade. Os módulos de aprendizado são liberados de maneira assíncrona e progressiva, sendo necessário concluir cada etapa para avançar à seguinte. Complementarmente, o curso conta com atividade síncrona por meio do suporte em tempo real com o professor, disponível às terças e quintas-feiras, das 15h às 16h, na ferramenta de tira-dúvidas.

Tutoria e Formas de Interação: Os alunos recebem suporte de uma tutoria especificamente designada. A interação é realizada por meio do da Área do Aluno, no Ambiente Virtual de Estudos (AVA). A tutoria consiste na assistência didática, compartilhamento de informações, troca de experiências visando o melhor aproveitamento dos conteúdos estudados.

Prova final/Certificação: A prova final é quantitativa. A geração do certificado é condicionada à verificação de aproveitamento mínimo de 70% (setenta por cento) na prova final. O curso conta com ferramenta de avaliação de conteúdo (aprendizagem) correspondente à carga horária certificada.

Organização curricular: O curso apresenta organização curricular elaborada a partir de projetos pedagógicos específicos por uma equipe pedagógica multidisciplinar, que acompanha toda a concepção dos conteúdos.

Tecnologia de EAD/e-learning: Após a elaboração dos conteúdos é realizada a migração para o ambiente de estudos na área do aluno, que é um AVA otimizado para nossa plataforma de ensino.

Materiais Didáticos: O conteúdo programático é lastreado em materiais didáticos atualizados. Dentre as ferramentas de aprendizagem além do material de estudo estão a prova final, grupo de estudos com o tutor/professor, e atividades atividade avaliativas sobre cada aula do curso.

Interação e Suporte Administrativo: O curso conta – além do suporte de tutoria - com uma infraestrutura de apoio que prevê a interação entre alunos e professores/tutores; e alunos e equipe de apoio administrativo. Essa interação é garantida por meios eletrônicos e/ou por meio telefônico, conforme o caso. O Ambiente Virtual de Estudos (AVA) utilizado pela CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma plataforma proprietária, desenvolvida e atualizada permanentemente.

Sobre a Instituição de Ensino: A CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma escola de educação à distância. Iniciamos nossas atividades em 2006 e contamos com mais de 500 mil alunos matriculados em diversos cursos. Além disso, somos associados da ABED - Associação Brasileira de Educação a Distância. Legalmente constituída inscrita no CNPJ 08.179.401/0001-62, atua com a idoneidade e credibilidade auxiliando diversos órgãos públicos e empresas privadas, além de milhares de profissionais, servidores públicos, estudantes e professores de todo o país.

ESTRUTURA DO CURSO - COMPONENTES CURRICULARES

NOME DA CAPACITAÇÃO: Tecnologias Educacionais

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Proporcionar ao aluno uma visão abrangente sobre os temas do conteúdo programático. Melhorar as competências específicas do curso e desenvolver habilidades de pensamento crítico e analítico acerca do tema estudado.

ATIVIDADES/AULAS:

- 1) Tecnologia e Sociedade
- 2) Tecnologia Educacional
- 3) Softwares Educacionais
- 4) Desenvolvimento de software educacional
- 5) Aplicativos
- 6) Internet na Educação
- 7) Recursos Audiovisuais
- 8) Jogos Educacionais
- 9) Aprendizagem e Inclusão Digital
- 10) Robótica Educacional
- 11) Tecnologias Educacionais na Produção de Materiais Didáticos EAD
- 12) Tecnologias da Informação e Comunicação e suas Possibilidades para o Processo Educacional
- 13) Tecnologias de Informação e Comunicação e Novos Paradigmas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DETALHADO:

Conceito de tecnologia
História da tecnologia
Conceito de Tecnologia da Informação
Tecnologia e sociedade
Tecnologia na escola
Conceito
O futuro da escola na era da informação
O papel do professor
O computador como ferramenta interativa
Conceito de software educacional
Classificação
Linguagem Logo
Softwares de autoria
Interatividade, eis a questão
Metodologia de desenvolvimento de software educativo
Aplicativos em sala de aula
Histórico da internet
Estrutura da internet
Cibercultura
A influência da internet na Educação
Ferramentas de busca
Ferramentas de comunicação
Características dos audiovisuais
Classificação dos audiovisuais
Conceitos relacionados
Jogos e jogos didáticos
Jogos digitais
Jogos on-line
Introdução às Teorias da Aprendizagem
Abordagem Construtivista da Educação
O Construtivismo e a Inclusão Social
Inclusão Social e Exclusão Digital
Inclusão Digital
Os Três Pilares da Inclusão Digital
Educação e Inclusão Digital

Pacto entre Governos e Sociedade
Inclusão Digital - Inclusão Social (Renda e Educação) e TICs
Apresentação da Robótica pedagógica
Robótica pedagógica com sucata
Robótica pedagógica com Lego
Educação e tecnologia - Uma parceria de sucesso
Educar e aprender com qualidade utilizando as novas tecnologias
O uso das TICs na educação
Professor, aluno e seus novos papéis no processo educacional mediado por tecnologias
Educação e tecnologias - Surge uma nova forma de ensinar e aprender
O uso das tecnologias em materiais didáticos
O design e sua integração com o meio educacional
Princípios do design e suas aplicações
Proximidade
Alinhamento
Repetição
Contraste
Cores
Terminologias cromáticas
Tipografia
Layout
O processo de criação de materiais didáticos
Conceituando tecnologias da informação e comunicação
Recursos e ferramentas que contribuem para a transmissão de conteúdos didáticos
Editando e formatando textos
Apresentando conteúdos de forma atraente
Editando imagens vetoriais
Editando fotos e imagens
Editoração e diagramação de materiais didáticos
Utilizando recursos audiovisuais na produção de materiais didáticos
Utilizando softwares de autoria
A internet e a educação a distância na produção de conteúdos didáticos
Um pouco de história sobre EAD
O uso dos diversos dispositivos como meio de transmissão do conhecimento
Surtem novas tecnologias educacionais – Presente ou futuro?
Tecnologias de informação e comunicação (TIC) para a educação
Aula invertida
Educação a distância
Gadgets em sala de aula
Realidade virtual
Realidade aumentada
Redes sociais educacionais
TIC e o novo paradigma educacional
Educação aberta
A revolução dos Mooc